

Programa de Asignatura

Ingeniería en Computación - In.Co.

Nombre de la Asignatura	Taller de Sistemas de Información 3.
Créditos	8.
Materia	Talleres y actividades integradoras (para la carrera Ingeniería en Computación)
Objetivo de la Asignatura	<p>Formar al estudiante en tecnologías de Sistemas de Información en varios niveles (cliente, servidor de aplicaciones, servidor de Base de Datos).</p> <p>Los temas a tratar consistirán en el desarrollo de sistemas y/o administración de DBMSs, Servidores de Aplicaciones, Middleware, e Integración de Sistemas.</p> <p>La temática del taller continúa con la del Taller de Sistemas de Información 2.</p>
Metodología de enseñanza	<p>Cada estudiante realizará una tarea obligatoria, en grupo o individual, que podrá consistir en el desarrollo de un sistema de información o en la administración y soporte técnico de productos en las tecnologías planteadas antes. La realización de esta tarea apunta a formar al estudiante en la implementación y/o administración de Sistemas de Información en varios niveles.</p> <p>Cada grupo será supervisado por un docente, y la evaluación final será realizada por el grupo de docentes asignados al Taller.</p> <p>El software de base a utilizar (sistema operativo, DBMS, lenguajes, middleware) podrá ser de los vistos anteriormente u otros nuevos.</p> <p>El trabajo en esta asignatura (Taller) será esencialmente práctico, realizándose actividades de clases teóricas según lo requieran las tareas a realizarse.</p>
Temario	<ol style="list-style-type: none">1. Presentación de las tareas y temas técnicos involucrados.<ul style="list-style-type: none">- Manejadores de Bases de Datos (DBMS).- Middleware y Servidores de Aplicaciones.- Integración de Sistemas de Información.2. Formación de grupos, asignación de tarea y docente supervisor.3. Análisis, en cada grupo, de requerimientos de clases específicas sobre los temas anteriores, según se requiera para la tarea.4. Realización de las tareas.<ul style="list-style-type: none">- Definición del alcance de la tarea interactuando el supervisor y los estudiantes correspondientes.- Desarrollo de la tarea.5. Presentación de resultados y defensa.

Bibliografía "Essential Client/Server Survival Guide". 3rd edition. Robert Orfali. Ed. John Wiley & Son 1996. ISBN: 0471316156 .
Bibliografía específica a productos y técnicas a usar en cada tarea.

Conocimientos previos exigidos y recomendados Se exigen conocimientos de desarrollo y diseño orientado a objetos, programación de estructuras complejas, manipulación y diseño de bases de datos, estrategias de manejo de memoria y file systems, manejo de multi procesos, procesos de desarrollo de software, testing roles en el desarrollo de software, definición de alcance middleware de sistemas de varios niveles.

Anexo:

1.Cronograma tentativo para edición 2003 (8 semanas)

- Mes 1: Puntos 1, 2 y 3 del temario.
- Mes 2: Punto 4 del temario y evaluación final.

2.Modalidad del curso y procedimiento de evaluación Presentación de trabajo de laboratorio realizado en grupo, pero con evaluación individual. El trabajo de laboratorio es obligatorio y eliminatorio, y aporta un 20% de la calificación. La evaluación individual corresponde al 80% de la calificación y se basa totalmente en el trabajo de laboratorio realizado por el estudiante, por lo que no se toman exámenes tradicionales.

3.Previaturas (para la carrera Ingeniería en Computación planes 87 y 97)

Examen aprobado de Fundamentos de Bases de Datos (plan '97) o Bases de Datos (plan '87).

Examen aprobado de Sistemas Operativos (plan '87 y '97).

Curso completo aprobado de Taller de Programación (plan '97) o Taller III (plan '87).

Examen aprobado de Programación 4 (plan '97) o curso aprobado de Taller III (plan '87).

Taller de Ingeniería de Software aprobado .

Taller de Sistemas de Información 1 o 2 aprobado (al menos uno de ellos).

4.Cupo El cupo está asociado a la infraestructura de máquinas y a la cantidad de docentes asignados al Taller. Debe haber un equipo por grupo de máximo 4 estudiantes, de forma de tener autonomía en la instalación y uso del software. En lo relativo a recursos docentes, se considera como mínimo una relación de 1 docentes cada 2 grupos, teniendo en cuenta que se deberán dictar clases y organizar el laboratorio. El criterio para ordenar los estudiantes se basará en: Escolaridad en las asignaturas previas y haber aprobado los Talleres de Sistemas de Información 1 y 2. **El cupo es de 32 estudiantes.** (supeditado a la disponibilidad de equipos).